

# CPNAT. DE CATALUNYA 2<sup>a</sup> categoria

# CPNAT. DE CATALUNYA 3<sup>a</sup> categoria

## REGLES LOCALS - Club de Golf Costa Brava (Rec. Verde) – 9 i 10 de juliol

S'apliquen les [Regles de Golf RFEF](#), les [Regles Locals Permanents de la FCGolf](#) i les següents **REGLES LOCALS**:

### 1. FORA DE LÍMITS ([Regla 2.1](#))

Els límits del camp estan definits per línies i estaques blanques, suports de pastor elèctric, mallat i tanques amb pintura blanca que delimiten el camp. Els jardins i parcel·les que limiten amb el camp i tots els carrers asfaltats, incloses les voreres.

### 2. ÀREES DE PENALITZACIÓ ([Regla 17](#))

- En las AP amb trams limitats per **taulons**, el límit de l'obstacle està definit per la vora més proper a l'aigua d'aquests.
- A les AP assenyalades amb només algunes estaques, aquestes indiquen, però no defineixen. La AP estarà definida per pintura o per l'inici de la depressió d'aquesta, prioritzant per aquest ordre.
- Quan una AP estigui marcada per mallat de ferro, la base dels pals d'aquests defineix l'inici d'aquesta.

### 3. PROCEDIMENTS D'ALLEUJAMENT ESPECIALS

**COL·LOCACIÓ DE LA BOLA** Procediments del Comitè. [RL Modelo E 3](#): 20 centímetres

### 4. CONDICIONS ANORMALS DEL CAMP I OBJECTES INTEGRANTS

#### OBSTRUCCIONS INAMOVIBLES ([REGLA 16.1](#))

A més de les així definides per les regles.

- **Forat 16** - El carrer que el travessa i els pals i taulons que el delimiten, es consideren una mateixa obstrucció en buscar el punt més proper d'alleujament.
- Tots els camins del camp estiguin asfaltats o no.
- Els **reforços de formigó** de les tanques de fora límits del camp són **objectes integrants** del camp, no hi ha alleujament sense penalització per a aquesta condició.

---

Son de aplicación las [Reglas de Golf RFEF](#), las [Reglas Locales Permanentes de la FCGolf](#) y las siguientes **REGLAS LOCALES**:

### 1. FUERA DE LÍMITES ([Regla 2.1](#))

Los límites del campo están definidos por líneas y estacas blancas, soportes de pastor eléctrico, mallazo de hierro y vallas con pintura blanca que delimitan el campo prevaleciendo por este orden. Los jardines y parcelas que lindan con el campo y todas las calles asfaltadas, incluidas las aceras.

### 2. ÁREAS DE PENALIZACIÓN ([Regla 17](#))

- En las AP con tramos limitados por **tablones**, el límite está definido por el borde más cercano al agua de estos.
- En las AP señaladas con solo algunas estacas, **estas indican, pero no definen**. El AP estará definida por pintura o por el inicio de la depresión de esta, priorizando por este orden.
- Cuando un AP esté marcada por mallazo de hierro, la base de los postes de estos define el inicio de esta.

### 3. PROCEDIMIENTOS DE ALIVIO ESPECIALES

COLOCACIÓN DE LA BOLA Procedimientos del Comité. [RL Modelo E 3: 20 centímetros](#)

### 4. CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO y OBJETOS INTEGRANTES

OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES ([REGLA 16.1](#))

Además de las así definidas por las Reglas.

- **Hoyo 16** - La calle que lo atraviesa y los postes y tablonces que lo delimitan, se consideran una misma obstrucción al buscar el punto más cercano de alivio.
- Todos los caminos del campo estén asfaltados o no.
- Los refuerzos de hormigón de las vallas de fuera límites son objetos integrantes de los que no hay alivio sin penalización.

# MOBIL ARBITRE: 650 820 555

## CONDICIONS DE LA COMPETICIÓ

### PROCEDIMENT RESPECTE AL RITME DE JOC

Es important que tots els que estiguin involucrats en la prova ajustin els seus rellotges.

Es considera que el primer grup esta "Fora de Posició" si en qualsevol moment durant la volta, està per sobre del temps establert.

Qualsevol altre grup està fora de posició si: (Veure Regles Locals Permanents **punt. 10**)

**Els jugadors/es disposen de 40 segons per executar qualsevol cop.**

<b>Tee 1</b>	<b>Forat/Hoyo</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>E.T</b>
	Plant. Bandera	0:15	0:30	0:43	1:01	1:14	1:29	1:44	1:57	2:12	
	<b>Forat/Hoyo</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>4:40</b>
	Plant. Bandera	2:27	2:45	2:58	3:16	3:34	3:47	4:02	4:15	4:30	

<b>Tee 10</b>	<b>Forat/Hoyo</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>E.T</b>
	Plant. Bandera	0:15	0:33	0:46	1:04	1:22	1:35	1:50	2:03	2:18	
	<b>Forat/Hoyo</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>4:40</b>
	Plant. Bandera	2:33	2:48	3:01	3:19	3:32	3:47	4:02	4:15	4:30	